**Retrospective**

Group name: Group 3

Date and time: 03-07-2017, 13:12

Sprint #: 2

Leader of the retrospective: Rogier

Note taker: Maher

Group: 3

**Phase 1: Set the stage**

- Rogier: We gaan informatie zoeken over cross-platforms en hoe we games voor Android moeten maken.

- Maher: We kunnen kiezen of we Xamarin of Monogame gebruiken voor de game.

- Yasin: Ik begon met Snake coderen in C#.

**Phase 2: Gather data**

- Rogier: Er is heel weinig te vinden over cross-platform games. Dit wordt wel moeilijk. (-)

- Maher: We weten wel welke design patterns we gaan gebruiken, maar we weten niet hoe ze precies werken. (-)

- Yasin: Snake maken in C# lukt wel. (+)

**Phase 3: Generate insights**

- Design patterns vormen een probleem. Niemand heeft hier veel verstand van.

- De class diagram moet verbeterd worden. De Snake class is te complex en groot.

- We moeten code schrijven om ten minste Snake game te hebben.

**Phase 4: Decide what to do**

We moeten veel in deze sprint doen. Het wordt wel lastig, omdat niemand veel verstand ervan heeft. We proberen in ieder geval veel te doen in deze sprint.

**Phase 5: Closing the retrospective**

-Rogier: Heeft goed de backlogs verbeterd en een menu gemaakt in Xamarin.

-Maher: Heeft veel gedaan aan de code en heeft het cross-platform gemaakt.

-Yasin: Heeft op het internet gezocht naar tutorials en Snake in C# gemaakt.